

BONANZA

„БОБ ТАЛЕР БЕРЕЖЕТ!“

Игра Уве Розенберга

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Каждый игрок выращивает бобы на двух или трех бороздах и старается продать полученный урожай как можно выгоднее. Чем больше на борозде бобов одного сорта, тем больше прибыль от продажи урожая. Смысл игры – внимательно планируя посадку, продавая урожай и торгуясь – заработать как можно больше талеров. Может случиться так, что при неправильном планировании игроку придется продать урожай слишком рано и по низким ценам. Случается и так, что урожай не приносит вообще никакого дохода.

КОМПЛЕКТ ИГРЫ

Карты

Всего имеется восемь сортов бобов. Их названия на русском языке указаны на рисунке.



На каждый сорт бобов приходится разное количество карт. На каждой карте указано, сколько всего карт этого вида есть в комплекте игры.

В нижней части каждой карты находится ценовая шкала. По ней видно сколько талеров можно получить, продав бобы этого сорта. Числа указывают, сколько карт этого вида надо продать, чтобы получить один, два, три или четыре талера.

1-ый пример:



ЦЕНОВАЯ ШКАЛА



Продав одного или двух Нерях, игрок не получает ни одного талера, за трех или четырех Нерях он получает один талер, за пять или шесть Нерях – два талера, за семь Нерях – три талера, а продав восемь и более Нерях, игрок получает четыре талера.

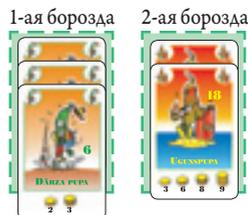
Талеры

Когда игрок продает бобы, он получает талеры, переворачивая карту любого боба стороной, изображающей талер. Ценность одной карты – один талер.

Борозды

Поверхность стола перед игроком – его «огород». Там он высаживает бобы в две борозды, принадлежащие ему с самого начала игры. В одну борозду можно сажать бобы только одного сорта, пытаться собрать их как можно больше. Карты кладутся в борозду, покрывая друг друга так, как это показано на рисунке.

О том, как получить третью борозду можно прочитать в разделе «Третья борозда».



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В начале игры карты «3-ья борозда» остаются в коробке. Хорошо перемешайте остальные карты бобов и раздайте каждому игроку по пять карт лицевой стороной вниз.

Внимание: в ходе игры запрещается менять очередность карт на своих руках. Не разрешается сортировать карты, как это обычно происходит в карточных играх. Игрок должен высаживать бобы в том же порядке, в котором они были им получены. Когда игрок получает новые карты, он кладёт каждую новую карту по одной за последней картой, имеющейся у него на руках.

Остальные карты кладутся посередине стола в виде колоды лицевой стороной вниз. Из этой колоды в дальнейшем игроки будут брать новые карты. Игру начинает игрок, сидящий слева от игрока, делившего карты.

ХОД ИГРЫ

Ход игры состоит из четырех фаз:

1. Посадка
2. Торговля и дарение
3. Посадка обменных и полученных в подарок бобов
4. Добор новых карт

1-ая фаза: Посадка

Игрок **обязательно** должен посадить первую карту из тех, что находятся у него на руках. Таким образом, верхняя, самая видная карта кладется в одну из своих борозд. Так игрок начинает или продолжает ряд бобов одного сорта.

Затем он **может** посадить еще одну карту (ту, которая теперь является верхней), положив ее в одну из борозд.

Если у игрока на руках нет ни одной карты, он эту фазу пропускает.

Если игрок должен посадить новый сорт, а свободных борозд у него больше нет, он должен продать урожай одной борозды (смотрите раздел «Сбор и продажа урожая»), чтобы освободить ее для нового сорта, или купить третью борозду (смотрите раздел «Третья борозда»).

2-ая фаза: Торговля и дарение

Игрок берет две верхних карты из колоды и кладет их на стол лицевой стороной вверх. Теперь ему необходимо решить, оставить ли эти карты у себя. Если игрок решает оставить себе одну или обе карты, то он кладет их перед собой отдельно от карт, лежащих в бороздах. Карты, которые игрок не хочет оставлять себе, он может предложить теперь остальным игрокам.

2-ой пример



Был открыт один Вегетарианец и один Садовник. Андрей оставляет себе Вегетарианца и предлагает остальным игрокам Садовника, так как он не подходит ни в одну из его борозд. Он спрашивает: «Кому-нибудь нужен Вегетарианец? Я поменял бы его на Скромнягу»

Условия торговли и дарения:

- Торговаться можно только с игроком, у которого ход;
- В дополнение к двум открытым картам игрок может предлагать также карты, которые находятся у него на руках. В этом случае можно предлагать любые карты, не только верхние.

Количество игроков: 3 – 5
 Возраст: от 12-ти лет
 Продолжительность: около 45 минут

Комплект игры:
 104 карты
 6 карт «3-ья борозда»
 1 правила игры на русском и латышском языках

Количество бобов по сортам:
 20 × Ковбой
 18 × Пожарник
 16 × Неряха
 14 × Пьяница
 12 × Вегетарианец
 10 × Боксер
 8 × Скромняга
 6 × Садовник



Карта лицевой стороной вниз = один талер

В одну борозду можно сажать бобы **только** одного сорта.

Каждый игрок получает по 5 карт.



Верхняя карта

1-ая фаза:
 Игрок, у которого ход, сажает первый боб с рук в одну из своих борозд. Затем разрешается посадить следующую верхнюю карту. Эти две карты не обязательно класть в одну борозду.

2-ая фаза:
 Игрок, у которого ход, берет две карты и кладет их лицевой стороной вверх. Затем он может меняться с другими игроками этими картами и картами на руках или дарить их.

3-ий пример:



Андрей говорит:
«Предлагаю в обмен одного открытого Вегетарианца и еще одного Ковбоя с рук на одного Скромнягу».

- Торгуясь, можно менять одну или несколько карт на одну или несколько карт;
- Остальные игроки могут торговаться только картами, находящимися у них на руках;
- Также, когда открытые карты отложены в сторону, обменны или подарены, можно продолжать торговаться картами, находящимися на руках.

Внимание:

Карты, полученные во время торговли, лежат перед игроком отдельно от карт, находящихся в бороздах. **Их нельзя брать в руки или продавать!**

Меняясь картами с рук, нельзя менять их порядок. Игрок имеет право предлагать любую карту, не только верхнюю. Карты, которые игрок желает обменять, можно вынуть с рук только тогда, когда соглашение об обмене уже достигнуто!

Дарение:

Во время фазы дарения карты дарят. Игрок в свой ход может дарить остальным игрокам карты с рук или те карты, которые были взяты из колоды и открыты. Остальные игроки могут дарить карты с рук только игроку, у которого ход. **Подарки можно и не принимать.**

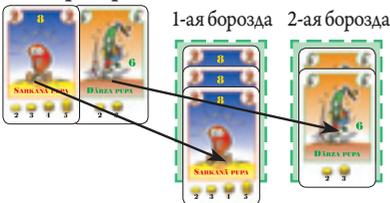
И обе открытые карты и все обменные и подаренные карты **обязательно** нужно будет посадить во время следующей фазы.

Фаза «торговля и дарение» кончается тогда, когда игрок, у которого ход, не может больше совершить ни одной сделки торговли или дарения.

3-ья фаза: Посадка обменных и полученных в подарок бобов

Теперь все игроки высаживают все полученные бобы в свои борозды. Игрок сам выбирает, в каком порядке он высаживает бобы в борозды. По необходимости игрок во вредя посадки может (или может быть вынужден) продать урожай какой-либо борозды (смотрите раздел «Сбор и продажа урожая»), так как необходимо посадить все полученные бобы.

4-ый пример:



После того, как Андрей открыл одного Вегетарианца и одного Садовника, он поменял Вегетарианца и Ковбоя с рук на Скромнягу. Открытого Садовника Андрей оставил себе. Теперь он должен посадить оба боба. Сначала он сажит Скромнягу в первую борозду. Потом он добавляет Садовника во вторую борозду.

Если игрок должен посадить сорт бобов, отличающийся от сортов уже растущих в его бороздах, он должен продать урожай одной борозды (смотрите раздел «Сбор и продажа урожая»), чтобы освободить ее для нового сорта, или купить третью борозду (смотрите раздел «Третья борозда»).

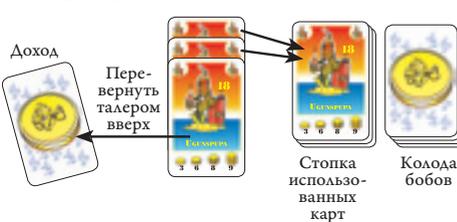
4-ая фаза: Добор новых карт

Игрок, у которого ход, берет из колоды бобов три карты поочередно. Каждая взятая карта будет на руках последней, за всеми остальными картами. Когда колода бобов кончается (во время этой фазы или фазы торговли), перемешивается возникшая во время игры стопка использованных карт, которая и становится новой колодой бобов. Следующим ходит игрок, сидящий слева от игрока, закончившего свой ход.

СБОР И ПРОДАЖА УРОЖАЯ

Игроки могут собирать и продавать урожай в **любое** время, **не только во время своего хода**. Если игрок желает продать урожай, то ему нужно продать **все** бобы из выбранной борозды. Сначала игрок считает бобы в выбранной борозде. Ценовая шкала на карте указывает, сколько талеров игрок получит за эти бобы. Тогда игрок переворачивает соответствующее количество продаваемых бобов талером вверх и кладет их в стопку доходов перед собой. Оставшиеся карты с проданными бобами игрок кладет лицевой стороной вверх в стопку использованных карт.

5-ый пример:



За трех Пожарников полагается один талер. Маша переворачивает одну карту талером вверх, получая таким образом один талер. Оставшихся двух Пожарников она кладет в стопку использованных карт.

В некоторых случаях, продав бобы, игрок не получает ни одного талера.

6-ой пример:

Продав урожай с одной борозды, в которой было два Пожарника, Андрей не получает ни одного талера.

Нельзя продать урожай с борозды, в которой растет только один боб. Исключением является ситуация, когда в каждой борозде растет не более, чем по одному бобу. В этом случае игрок может продать один боб.

ТРЕТЬЯ БОРОЗДА

Во время игры каждый игрок может **один раз** купить карту «3-ья борозда». Игрок может это сделать в любое время, не только в свой ход. Игрок, купивший третью борозду, до конца игры может использовать три борозды вместо обычных двух. Карта третьей борозды стоит три талера, которые игрок платит, взяв три верхних талера из стопки своих доходов и положив их лицевой стороной вверх в стопку использованных карт. В обмен он получает карту «3-ья борозда» и кладет ее перед собой на видном месте. Купленную борозду можно сразу использовать для посадки бобов.

Конец игры

Игра завершается, когда колода бобов заканчивается в третий раз. Если это происходит во время фазы «торговли и дарения», то завершаются фазы «торговли и дарения» и «посадки обменных и полученных в подарок бобов». Если, начиная фазу «торговли и дарения», в колоде бобов осталась только одна карта, то игрок открывает только эту одну карту.

Если же колода бобов заканчивается в третий раз во время фазы «добор новых карт», то игра заканчивается сразу.

Оставшиеся на руках бобы больше сажать нельзя. Игроки могут продать оставшийся урожай со всех своих борозд. Победителем становится игрок с наибольшим количеством талеров в его стопке доходов. Если у двух или более игроков оказывается одинаковое количество талеров, выигрывает тот, у кого на руках осталось больше всего карт.

Обменные карты нельзя ни брать в руки ни менять снова.

Обменяв или подарив карты с рук, игроки избавляются от бобов, которые они не хотят сажать во время первой фазы своего хода.

3-ья фаза:

Все игроки должны посадить все полученные бобы в свои борозды.

4-ая фаза:

Игрок, у которого ход, берет три новые карты поочередно и каждую карту размещает на руках как последнюю.



Карта «3-ья борозда»

* Шестая карта «3-ья борозда» будет использована только для игры с расширением Бонанза.

Игра завершается тогда, когда колода бобов заканчивается в третий раз. Каждый игрок может продать урожай со всех своих борозд. Побеждает игрок, заработавший наибольшее количество талеров.

